**PT10.3 Actividad reto**

**Actividad 1 – Información del Clan**

**Objetivo:** Mostrar la información general del clan: título, colores, logo, nombre, emblema y descripción, utilizando una plantilla HTML + CSS y aplicando transformación con XSL.

* Usamos el nombre del clan como título de la página.
* Definimos colores personalizados (clan, primario y secundario) como variables CSS, obtenidos directamente del XML.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En el <header> :

* Mostramos el logo del clan con una ruta dinámica obtenida del XML.
* Mostramos el nombre del clan, su emblema y su descripción, todo extraído directamente desde los datos XML.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 1

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 2

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Actividad 2 – Jugadores Principales y Líder**

**Objetivo:** Mostrar los personajes principales y el líder con toda su información y habilidades visualizadas con barras de progreso.

Utilizamos un <xsl:for-each> para recorrer a los **jugadores con rol principal o líder**.

Por cada jugador, construimos una ficha que muestra:

* Su **imagen** y **nombre**.
* Su **nivel** y **raza**.
* La **suma total de habilidades** usando la función sum().
* Una **tabla de habilidades**, en la que cada valor se representa con una barra de progreso (<progress>) con valor máximo de 10.

**Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

Clan1 Interfaz de usuario gráfica, Escala de tiempo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 2

Imagen de la pantalla de un celular con texto e imágenes

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Actividad 3 – Jugadores Secundarios**

**Objetivo:** Mostrar los jugadores secundarios con diseño similar al de los principales.

Creamos otro <xsl:for-each> para filtrar a los **jugadores con rol secundario**, repitiendo la misma estructura de ficha.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 1

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 2

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Actividad 4 – Estadísticas del Clan**

**Objetivo:**

Mostrar:

* El top 5 de guerreros más fuertes (según FUE).
* El top 5 de mayor nivel.

Para los jugadores más fuertes (basado en la habilidad "FUE"), ordenamos por esta habilidad de mayor a menor con <xsl:sort> y mostramos solo los 5 primeros usando <xsl:if>.

Para los jugadores de más nivel, ordenamos por el atributo "nivel" de mayor a menor.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 1

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clan 2

Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Actividad 5 – Grupos del Clan**

**Objetivo:** Mostrar los grupos del clan con sus integrantes, ordenados alfabéticamente.

Recorremos los grupos del clan usando <xsl:for-each>, ordenando los grupos por nombre. Para cada integrante de cada grupo, buscamos su información en el XML general de jugadores utilizando una variable para obtener los detalles del jugador (como imagen, nombre y nivel).

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Pantalla de juego de video

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.